Los algoritmos de Sherwood dan tambíen siempre una respuesta exacata. Se encuentran cuando un algoritmo determinista ya conocido para resolver elmismo problema es bastante más rápido enmedia que en el caso peor.

Para que estas observaciones sean uniformes, en la implementación de los algoritmos probabilistas he tomado los ejemplos con una media 0 y varianza 1 sobre el intervalo (mediante la función de java Math.nextGaussian(), que genera una serie de números pseudo-aleatorios cumpliendo esta condición).