

کرم‌های دوست داشتنی: گذری بر Wormux

Wormux را بهتر بشناسیم

می‌توان گفت که Wormux نسخه آزاد (Libre) بازی جذاب و محبوب Worms است. اگر شما با این بازی آشنایی ندارید، احتمالاً تا به حال با ویندوز و بازیهای آن کار نکرده‌اید. Wormux یک بازی استراتژیک و جنگی است که شخصیت‌های آن را کرم‌ها تشکیل می‌دهند. در این بازی اسلحه و قدرت‌های گوناگونی وجود دارد که با آنها می‌توانید دشمن خود را هدف قرار دهید. محیط این بازی منحصر به فرد و کاریکاتوری است.



تاریخچه Wormux

پروژه wormux حدود سه سال پیش آغاز شد. در آن زمان Lawrence Azzoug (با نام مستعار lami) به صورت حرفه به بازی Worms روی آورده بود و هنگامی که به دلایلی مجبور به استفاده از لینوکس شد به دنبال یک بازی مانند Worms برای این سیستم عامل باز متن بود ولی طی تحقیقاتی که انجام داده بود به این نتیجه رسیده بازی جذاب و جالبی مانند Worms برای لینوکس وجود ندارد.

در آن زمان لارنس تازه برنامه نویسی C را آغاز کرده بود و یکی از افکارش -که به نظر خودش احمقانه ترین فکرش بود- این بود که خودش یک بازی مانند Worms را طراحی کرده و توسعه دهد (همچنین در آن زمان بازی های لینوکس رو به افزایش بود) پس بدینگونه بود که لارنس این پروژه بزرگ را با کمک توابع گرافیکی پروژه Mastzi آغاز کرد. البته در حال حاضر این پروژه فعال نیست و لارنس پس از Pingus تصمیم به استفاده از کتابخانه ClanLib آن کرد.

نگرشی بر Hypo

Hypo نام مستعار Victor Stinner یکی از برنامه نویسان Wormux است. او این بازی را با کرم های زرد رنگی آغاز کرد که به طرف یکدیگر دینامیت پرتاب می‌کردند. تنها نقص این بازی این بود که یک موتور فیزیکی کم داشت. در سپتامبر ۲۰۰۳ بود که Hypo به این پروژه پیوست و این پروژه را از سر گرفت. او کدهای بازی را مرتب کرد، باگ‌های آن را برطرف کرد و امکانات زیادی به آن اضافه کرد.

برای عموم آزاد

در پایان سال ۲۰۰۴ بود که این بازی بر روی اینترنت [۱] قرار گرفت تا عموم بتوانند از آن استفاده کنند. هدف از این کار جلب شرکت کنندگان بیشتر بود.

بازی

در هر مرحله از بازی شما باید شخصیت مورد نظران را انتخاب کنید و با آن ادامه بازی را انجام دهید. این یکی از تغییرات خوبی است که این بازی نسبت به نسخه اصلی خود یعنی Worms کرده است. در Worms هر بار به طور خودکار شخصیت های بازی انتخاب می شوند که ممکن است باعث شود از محبوبیت بازی کاسته شود.

وقتی که شخصیت مورد نظر خود را انتخاب کردید باید به ادامه بازی بپردازید، در هر مرحله ۱۰ نوع اسلحه در پیش رو دارید که می‌توانید با استفاده از آنها از دشمن خود انتقام بگیرید، اسلحه هایی مانند دینامیت، بازوگا، راکت بیسبال و هواپیماهای جنگی، تا به حال قتل عام دشمنان به این لذت بخشی نبوده است.

تنها مشکلی که در اینجا وجود دارد این است که تعداد اسلحه‌ها نسبت به بازی Worms خیلی کم است. در بازی Worms بیش از ۳۰ نوع اسلحه وجود دارد. اعضای یک تیم در هر مرحله می توانند حرکت کنند، بجنگند و یا قدرت خود را به صورت گروه متمرکز کنند تا قدرتشان بیشتر شود.

گرافیک و جلوه‌ها

یکی از جذاب ترین بخش های این بازی گرافیک فوق العاده آن است. شما می توانید برای هر شخصیت یک ظاهر متفاوت درست کنید و همچنین محیط های مختلف را دریافت کرده و از آنها استفاده کنید. ظاهر بازی بسیار جذاب است، شخصیت ها و محیط کارتونی آن، این بازی را بسیار شبیه به بازی Worms کرده است. برای دریافت جلوه و محیط های گوناگون می‌توانید به [۲] مراجعه کنید.

ابزار ها و اسلحه ها

دینامیت (Dynamite)

آسیب رسانی: ۷۵ مهمات: ۷۵

دینامیت اسلحه‌ای است که به شما اجازی می دهد تا در یک نقطه خسارت زیادی را وارد کنید. تمرین کنید تا بتوانید تعداد زیادی از حریفانتان را از بین ببرید اما مراقب باشید که خود قربانی نشوید.

بازوکا (Bazooka)

آسیب رسانی: ۵۰ مهمات: نا محدود
نمی‌توانید با این اسلحه حریف خود را وادار کنید تا از مخفیگاه خود بیرون بیاید. زیرا این اسلحه قدرت زیادی دارد و به شکافهای کوچک وارد نمی‌شود. در هنگام استفاده از بازوکا یک خط قرمز پدیدار می‌شود که نشان دهنده میزان قدرت آن است، مراقب باشید که از همه قدرت آن استفاده نکنید زیرا ممکن است در دستانتان منفجر شود و خود قربانی شوید.

هفت تیر (Pistol)

آسیب رسانی: ۵۰ مهمات: نا محدود
یک اسلحه خوب برای تحریک کردن حریف به ادامه جنگ. در ضمن بخاطر داشته باشید که نمی‌توانید با آن به مسافت های دور شلیک کنید.

راکت بیسبال (Bat of Baseball)

آسیب رسانی: ۲۰ مهمات: نا محدود
آسیب رسانی این اسلحه خیلی جالب نیست، پس بهتر است وقتی از آن استفاده کنید که حریفان در لبه پرتگاه است.

جایجایی (Transportation)

از این ابزار وقتی استفاده کنید که می‌خواهید خود را به جای موردنظرتان انتقال دهید. براحتی می‌توانید در جایی که می‌خواهید منتقل شوید یک Left-Click کنید.

خودکشی (Suicide)

آسیب رسانی: ۴۰ مهمات: نامحدود
در مواقع اضطراری می‌توانید یکی از هم تیمی‌های خود را بکشید تا قدرت دشمنان مجاورش کاهش یابد. در بعضی مواقع تنها چاره این است که یکی از یاران خود را قربانی کنید.

حمله هوایی (Air Attack)

آسیب رسانی: ۵۰ تعداد هواپیماها: ۵ مهمات هر هواپیما: ۱
یکی از یارانتان تصمیم می‌گیرد که حمله هوایی کند. او را انتخاب کرده و بعد در جایی که می‌خواهید حمله کنید یک کلیک کنید.

نارنجک (Grenade)

یک اسلحه انفجاری برای پرتاب کردن. تمرین کنید تا بتوانید حریفی را که می‌خواهد در یک حفره پنهان شود بیرون بکشید.

مین (Mine)

می‌توانید این اسلحه انفجاری را در محل عبور حریف خود قرار دهید تا وقتی که نزدیک آن شد می‌شود، منفجر شود. هنگامی که یک مین را در محلی می‌گذارید از آنجا به سرعت دور شوید تا بر ضد شما عمل نکند.

دریافت Wormux

نسخه	نام	فایل قابل دریافت	توضیحات
0.5.1	کد منبع	wormux-(...).tar.bz2 (18000 KB)	Wormux version 0.5.1 (source code and data).
0.5.0	Gentoo	Wormux port (x KB)	Wormux در ۱۶ سپتامبر برای جنتو منتشر شد.
0.5.0	Mandrake	Wormux-0.5.0-(...).rpm (18000 KB)	RPM های Wormux توسط Julien Catalano برای مندریک ایجاد شده است. ClanLib 0.7 RPMs are also available. For other versions of Mandrake, try source RPMs.
0.5.0	FreeBSD	Wormux port (x KB)	Wormux در ۲۴ دسامبر ۲۰۰۴ برای FreeBSD تشکیل شد.
0.5.0	Sorcerer	Wormux spell (17900 KB)	Sorcerer entry for Wormux version 0.5.0.
0.5.0	Fedor Core 3 - i386	wormux0.5.0-(...).rpm (1800 KB) libxml++-1.0.4-(...).rpm (242 KB) clanlib-0.7.8-1-(...).rpm (8300 KB) SDL_gfx-2.0.12-(...).rpm (68 KB)	Wormux version 0.5.0 and ClanLib 0.7.8-1. Package sources are available at : http://newrpms.sunsite.dk . هشدار: ClanLib فقط با SDL_gfx کار می‌کند.
0.5.0	Debian - i386	Wormux and ClanLib 0.7 packages Packages sources	برای نصب Wormux از طریق خطوط زیر را به فایل etc/apt/sources.list/ خود اضافه کنید. deb http://download.gna.org/wormux/package/debian/ / deb-src http://download.gna.org/wormux/package/debian/src/ / و حالا apt-get update و apt-get install wormux را اجرا کنید.

کمپایل و نصب Wormux

برای نصب و کمپایل Wormux شما به کتابخانه های زیر نیاز خواهید داشت:

- [gettext](#)
- [libxml++ 1.0](#)
- [ClanLib 0.7](#) (version 0.7.8 or below)
ماژولهای clanVorbis و clanGL, clanSDL را بازبینی کنید. (از . configure استفاده کنید).
اگر کد منبع را از طریق CVS دریافت کرده‌اید، به فایل های زیر هم نیاز خواهید داشت:
- [automake and aclocal](#) (version 1.6 or higher)
- [autoconf](#) 2.59 (Wormux might work with older versions as well)

برای کمپایل ClanLib به بسته‌های زیر هم نیاز خواهید داشت:

- [Mesa 3D](#) (OpenGL drivers for Linux) (Debian packages "xlibmesa-gi-dev" and "xlibmesa-glu-dev")
- [Xaw](#) (most likely) (Debian package "libxaw7")
- [SDL](#)
- [Vorbis + Ogg](#) (Debian packages "libvorbis-dev", "libogg-dev", maybe "libvorbisfile3")
- [libxmu-dev](#) : Tools for X Window System

اگر شما از Xorg استفاده می‌کنید، به بسته زیر هم نیاز خواهید داشت:

- [libxxf86vm-dev](#)

طریقه کمپایل کردن

اگر ClanLib به خوبی نصب شده است شما فقط باید دستورات زیر را وارد کنید:

```
$ ./configure
```

```
$ make
```

```
# make install
```

اگر دستور ./configure نتوانست ClanLib را پیدا کند و شما آن را به صورت دستی نصب کرده‌اید، مطمئن شوید که فایل های باینری آن در مسیر /usr ذخیره شده اند، اگر مشکل شما این نیست فقط کافایت که خطوط زیر را به فایل bashrc./~ اضافه کنید:

```
$ export PKG_CONFIG_PATH=/usr/local/lib/pkgconfig/
$ export LD_LIBRARY_PATH=/usr/local/lib
```

و الآن هم با اجرای این دستور shell خود را به روز کنید:

```
$ source ~/.bashrc
```

نکته: ClanLib 0.6 و ClanLib 0.7 با یکدیگر خوب کار نمی‌کنند پس بهتر است برای نصب نسخه جدید، نسخه قدیمی تر را حذف کنید.

Linboy Group – [طاها نظری](#)

[۱] <http://www.wormux.org/>

[۲] <http://www.wormux.org/en/skins.html>